

Licensed by



ELECTRONIC ARTS®

Home Computer Software

ELECTRONIC ARTS LIMITED

11/49 STATION ROAD, LANGLEY, BERKS SL3 8YN, ENGLAND

A71742XY

ENGLISH

RACK'EM
REFERENCE CARD

COMMODORE
C64 &128 CASSETTE

Getting Started

1. Connect your joystick in port 2. Remove any cartridges.
2. Turn on your computer and cassette recorder.
3. Insert the Rack'em cassette into the recorder, label side up.
4. Rewind fully. Hold SHIFT and press the RUN/STOP key; then press play on your cassette recorder.
5. Then follow the instructions of the Commodore disk manual.

What do you want to play?

Two of the options of the disk version are not available for the cassette version. You cannot "Save your shot" and "Save and Restore a game". Therefore, there is no use for the F5 key in the cassette version.

Apart from the above, the cassette version of the game is identical to the disk version. Please refer to the disk manual for further instructions.

FRANCAIS

RACK'EM CARTE DE RÉFÉRENCES

COMMODORE
C64 & 128 CASSETTE

Chargement

1. Connectez votre manette de jeux dans le port 2. Retirez les cartouches s'il y a lieu.
2. Allumez votre ordinateur ainsi que votre lecteur de cassette.
3. Introduisez la cassette de jeu Rack'em dans le lecteur, étiquette vers le haut.
4. Rembobinez complètement votre cassette. Appuyez simultanément sur SHIFT et RUN/STOP. Puis appuyez sur la touche PLAY de votre lecteur de cassette.
5. Référez vous maintenant aux instructions du manuel pour la version Commodore disquette.

Les options de jeux: What do you want to play?

La version cassette est plus restreinte que la version disquette. C'est pourquoi, dans la version cassette, vous ne pouvez ni sauvegarder vos coups, ni sauvegarder (et par conséquent charger) un jeu en cours. La touche de fonction F5 est donc inutile.

En dehors de cette restriction, la version cassette est identique à la version disquette et nous vous prions de bien vouloir vous reporter au manuel "Disquette" pour connaître les instructions et règles des jeux.

DEUTSCH

RACK'EM REFERENZKARTE

COMMODORE
C64 & 128 KASSETTE

Vorbereitung

1. Joystick über Steckplatz 2 anschließen. Etwaige Cartridges vorsichtshalber entfernen.
2. Computer einschalten.
3. Programmkassette mit Etikett nach oben einlegen.
4. Ganz zurückspulen. SHIFT-Taste festhalten und gleichzeitig RUN/STOP drücken. Dann den Play-Knopf des Kassettenrekorders betätigen.
5. Dann bitte die Anleitung im Handbuch zur Commodore Disketten-Version befolgen.

Was soll gespielt werden?

Zwei der Optionen, die für die Diskettenversion zur Auswahl stehen, sind auf der Kassettenversion nicht verfügbar, nämlich: "Save your Shot" und "Save and Restore a game". Aus diesem Grund hat die F5-Taste für Kassettenbenutzer keine Funktion.

Abgesehen davon ist die Kassettenversion des Spiels identisch mit der Diskettenversion, so daß sämtliche Beschreibungen des Handbuchs auch für Kassettenbenutzer gelten.